

**REGOLAMENTO SPECIFICO  
PER L'UTILIZZO DEI DISPOSITIVI/ATTREZZATURE DIDATTICHE**

**LABORATORIO E - Realtà Virtuale  
AMETISTA D labE - piano terra**

**(Progetto PNRR Piano Scuola 4.0 - Azione 2 - Next Generation Labs)**

Il docente che utilizza questo laboratorio deve per prima cosa leggere e fare riferimento al regolamento di base dei laboratori (Progetto PNRR Piano Scuola 4.0 - Azione 2 - Next Generation Class) consultabile a questo [link](#).

**UTILIZZO DEI VISORI E STAMPANTE 3D**

**UTILIZZO DEI VISORI**

- 1) È cura del docente prelevare dall'armadio chiuso a chiave il visore e consegnarlo a uno studente; terminata l'attività didattica, il docente lo riporrà nuovamente nell'armadio, chiudendolo a chiave. Le chiavi dell'armadio vanno richieste all'assistente tecnico e riconsegnate al termine della lezione.
- 2) La modalità di distribuzione degli strumenti tecnologici agli allievi è rimessa alla discrezione del docente, in base alla classe coinvolta e alle esigenze della propria didattica (lavoro individuale, apprendimento cooperativo, a coppie o a piccoli gruppi) e al setting d'aula.
- 3) Quando lo studente si accorge che la batteria del proprio visore scende al di sotto del 30%, deve segnalarlo al docente, che provvederà ad avvisare l'assistente tecnico.

**UTILIZZO STAMPANTE 3D**

- 4) La stampante 3D può essere utilizzata esclusivamente dai docenti di informatica e quelli che hanno svolto l'apposito corso di formazione e dalle loro classi che lavoreranno sotto la loro supervisione.
- 5) La stampante 3D è stata acquistata **ESCLUSIVAMENTE** per uso didattico e per la decorazione dell'istituto scolastico. È fatto assoluto divieto di utilizzarla per uso personale.