



I.S.I.S. "L. da Vinci – G.R. Carli- S. de Sandrinelli  
Dirigenza e Sede amministrativa via Paolo Veronese, 3 - 34144 Trieste - Tel. 040 309210 - 040 313565  
Sede di Via Armando Diaz, 20 - 34124 Trieste - Tel. 040 300744 - C.F. 80020660322  
e-mail: [tsis001002@istruzione.it](mailto:tsis001002@istruzione.it) - [tsis001002@pec.istruzione.it](mailto:tsis001002@pec.istruzione.it) - Sito web: [www.davincicarli.edu.it](http://www.davincicarli.edu.it)

## **A.S. 2022-2023 - CLASSE: 3<sup>A</sup> - PROGRAMMA SVOLTO**

**DISCIPLINA: Informatica**

**INSEGNANTE: prof. Baldi Riccardo**

**Prof. Denora Raji**

### Obiettivi della disciplina in termini di competenze

<b>Competenze da sviluppare</b>
<ul style="list-style-type: none"><li>• Analizzare dati ed interpretarli sviluppando deduzioni e ragionamenti sugli stessi anche con l'ausilio di rappresentazioni grafiche.</li><li>• Identificare e applicare le metodologie e le tecniche della gestione per progetti. Essere in grado di utilizzare criticamente e consapevolmente gli strumenti informatici e telematici nelle attività di studio ed approfondimento.</li><li>• Interpretare i sistemi aziendali nei loro modelli, processi e flussi informativi con riferimento alle differenti tipologie di imprese.</li><li>• Riconoscere i diversi modelli organizzativi aziendali, documentare le procedure e ricercare soluzioni efficaci rispetto a situazioni date. Utilizzare le strategie del pensiero negli aspetti didattici ed algoritmici per affrontare situazioni problematiche elaborando soluzioni.</li><li>• Inquadrare l'attività di marketing nel ciclo di vita dell'azienda e realizzare applicazioni con riferimento a specifici contesti e diverse politiche di mercato. Saper programmare secondo i canoni della programmazione procedurale.</li><li>• Utilizzare i sistemi informativi aziendali e gli strumenti di comunicazione integrata d'impresa, per realizzare attività comunicative con riferimento ai differenti contesti. Produrre siti web aziendali attraverso l'uso di efficaci azioni progettuali.</li></ul>

### Moduli didattici realizzati

<b>M01: Progettare, realizzare e pubblicare pagine web. La codifica delle informazioni.</b>	
<b>Conoscenze</b>	<b>Abilità</b>
Sistema informativo e sistema informatico (concetti base). Conoscere gli elementi che interagiscono nel sistema informativo aziendale. Risorse, persone e applicazioni del sistema informatico.	Comprendere le soluzioni informatiche per i processi produttivi e gestionali. Interpretare gli aspetti organizzativi e tecnologici nei diversi contesti delle attività produttive o di servizi.



I.S.I.S. "L. da Vinci – G.R. Carli- S. de Sandrinelli

Dirigenza e Sede amministrativa via Paolo Veronese, 3 - 34144 Trieste - Tel. 040 309210 - 040 313565

Sede di Via Armando Diaz, 20 - 34124 Trieste - Tel. 040 300744 - C.F. 80020660322

e-mail: [tsis001002@istruzione.it](mailto:tsis001002@istruzione.it) - [tsis001002@pec.istruzione.it](mailto:tsis001002@pec.istruzione.it) - Sito web: [www.davincicarli.edu.it](http://www.davincicarli.edu.it)

Conoscere gli strumenti per la comunicazione. Conoscere le fasi di sviluppo di un ipermedia. Conoscere le tecnologie dei mezzi di comunicazione.	Progettazione campagne di marketing utilizzando i differenti mezzi di comunicazione (ipermedia, presentazioni).
Architettura del WEB. Organizzazione delle informazioni in ipertesti. Conoscenza dei documenti elettronici, ipertesti, ipermedia. Caratteristiche dei formati testuali e multimediali (immagini, audio, e video). Funzionalità dei software per le presentazioni. Linguaggi per la definizione di pagine web (HTML, CSS).	Progettazione di pagine e siti Web per rendere efficace la comunicazione e facilitare la navigazione degli utenti. Operare con informazioni, documenti ed oggetti multimediali in formato Web da pubblicare nei siti Internet. Utilizzare strumenti e linguaggi per personalizzare il layout e lo stile delle pagine Web. Reperire informazioni in Internet rispettando le norme di sicurezza. Distinguere le diverse tipologie di dati e di formati. Progettare semplici ipertesti multimediali (ipermedia).
Progettazione di pagine web per rendere efficace la comunicazione e supportare le attività di marketing aziendali.	Operare con informazioni, documenti e oggetti multimediali in formato Web da pubblicare sui siti Internet. Utilizzare strumenti e linguaggi per personalizzare il layout e lo stile delle pagine Web.

### M02: Problemi ed algoritmi.

Conoscenze	Abilità
Tecniche per la modellizzazione di un problema.	Individuare strategie risolutive e formalizzare attraverso algoritmi.
Il pensiero computazionale e la teoria degli algoritmi.	Risolvere un problema utilizzando i diagrammi di flusso (flowchart) per rappresentare l'algoritmo risolutivo. Implementazione di algoritmi attraverso un linguaggio di programmazione procedurale.

### M03: La programmazione ed il linguaggio C++.

Conoscenze	Abilità
Ciclo di sviluppo di un software.	Riconoscere i processi attraverso cui il software evolve attraverso metodi, tecniche, metodologie e strumenti, nonché ruoli, attività e documenti da produrre.
Metodologie di sviluppo del software: approccio top-down. Programmazione strutturata e teorema di Bohm-Jacopini. La basi del linguaggio C++. La scomposizione dei problemi tramite le funzioni.	Implementare algoritmi secondo i canoni della programmazione procedurale. Codificare algoritmi in linguaggio C++.



I.S.I.S. "L. da Vinci – G.R. Carli- S. de Sandrinelli

Dirigenza e Sede amministrativa via Paolo Veronese, 3 - 34144 Trieste - Tel. 040 309210 - 040 313565

Sede di Via Armando Diaz, 20 - 34124 Trieste - Tel. 040 300744 - C.F. 80020660322

e-mail: [tsis001002@istruzione.it](mailto:tsis001002@istruzione.it) - [tsis001002@pec.istruzione.it](mailto:tsis001002@pec.istruzione.it) - Sito web: [www.davincicarli.edu.it](http://www.davincicarli.edu.it)

<b>M04: Educazione civica</b>	
<b>Conoscenze</b>	<b>Abilità</b>
Educazione digitale. La responsabilità e contesti di utilizzo delle nuove tecnologie. Prevenzione del cyberbullismo.	Conoscere gli strumenti digitali in Internet per sapersi muovere in sicurezza.

<b>Mediazione didattica</b>	
<b>Metodologie</b>	<b>Ambienti di apprendimento</b>
Lezione frontale e partecipata Cooperative learning Studi di caso Flipped Classroom Problem solving Attività laboratoriale	Aula scolastica Laboratorio informatico
<b>Strumenti</b>	<b>Verifiche</b>
Computer Libri di testo Lavagna interattiva multimediale Risorse online Classroom	Prove scritte Verifiche orali Verifiche formative (questionari online) Verifiche pratiche Relazioni / Presentazioni

<b>Libri di testo adottati</b>
GALLO PIERO - SIRSI PASQUALE SIAMO Informatici - Volume 2°BN Ed. MINERVA Scuola

Trieste, 12/06/2023

Firma del docente

Riccardo Baldi

---